

- ① Vim 入力法
- ② 整形した文章作成
- ③ 作図
- ④ 練習問題

Vim 入力法

- クラシックなエディタです。
 - エディタとは文章編集用ソフト。エディタにコンパイラ，リンカー，プロジェクト管理機能がついたのが統合開発環境 (IDE) です。
 - Text ベースで作られたエディタで，近年のエディタに比べ見劣りします。

vim 入力法 (例)

vim 特有の入力法があります。vim だけでなく様々なエディタや IDE で使用する事ができます。

- 手のポジションを変えないでカーソルキー：h(←),j(↓),k(↑),l(→)
- 括弧内 ("") の中を削除するコマンド：ci"
- 行末で入力モードへ：A

整形した文章作成

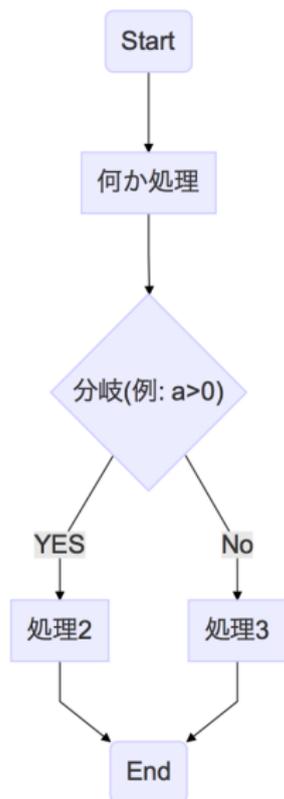
Markdown(MD)

- 整形した文章を Markup Language(以下 ML) で記述できます
 - ML とは、視覚表現や文章構造などを記述するための形式言語です
 - 整形した文章とは MS Word なんかで実現できるワープロのようなレイアウトを持った文章です。
- MD のような整形した文章を作成できる ML はいくらかあります。例：HTML, LaTeX, Textile, reStructuredText
 - 簡易表記 ML の中では MD が最もよく使われている。

- Markdown 記法サンプル集

作図

- 制御の流れを図示する表記方法をフローチャート (Flowchart) という
- mermaid は, Flowchart を **ML** で描画できるソフト
 - この Flowchart を PowerPoint みたいな描画ソフトで描くと時間がかかる



下記を記述すると上記となる.

```
```mermaid
graph TD
 S(Start)-->proc["何か処理"]
 proc-->div{"分岐 (例: a>0)"}
 div-->|YES|res1["処理 2"]
 div-->|No|res2["処理 3"]
 res1-->E(End)
 res2-->E(End)
```
```

- flowchart
 - ざっくりわかる！プログラミングのためのフローチャートの書き方
 - フローチャートとは？
- mermaid
 - official mermaid
 - mermaid.js のフローチャートの書き方

- UML とは Unified Modeling Language という設計用モデリング言語
 - シーケンス図, クラス図などの UML の一部の図はプログラミング系サイトを読んでいるとみつかるかと思います.
- PlantUML は, この UML の図を **ML** で描けるソフト
 - この UML を PowerPoint みたいな描画ソフトで描くと時間がかかる

練習問題